



Service
de la catéchèse
de l'enfance

JUBIL'HOPE

RÈGLES DU JEU



Ce jeu se joue à la manière d'un jeu de l'oie.

Le but est d'arriver le plus vite possible jusqu'à l'arrivée où se trouve Luce, la mascotte du Jubilé. Pour cela, il faudra répondre à des questions diverses sur la Bible, l'Eglise, le Jubilé. Par dessous tout, il s'agit de passer un bon moment de partage et de fraternité !

1. Matériel

- le plateau de jeu en couleur, format A3
- les cartes questions en 6 thématiques
Jaune : Ancien Testament
Rouge : Nouveau Testament
Bleu : Marie
Vert : l'Eglise
Logo Jubilé : Jubilé
Logo St Pierre : Portes saintes
- 1 dé
- autant de pions que d'équipes



3. Déroulement

- Les équipes jouent à tour de rôle dans le sens d'une aiguille de montre
- La 1ère équipe lance le dé et avance son pion d'autant de cases qu'indique le dé
- Le meneur de jeu lit la question de la couleur correspondant à la case. L'équipe a 2 choix : (elle n'en choisit qu'un !)
 - elle choisit de répondre directement à la question. Si c'est juste elle avance de 2 cases. Si c'est faux, elle reste sur place. Puis l'équipe suivante joue.
 - elle choisit de connaître le panel de réponses possibles (A - B - C). En cas de bonne réponse, elle avance d'1 case. Puis l'équipe suivante joue.
- Case spéciale "Porte Sainte" : en cas de bonne réponse à la question Porte Sainte, l'équipe prend l'échelle pour aller directement à la case n°32.
- Case spéciale "tombeau" : c'est le temps du silence : aucune question n'est posée, et l'équipe passera le tour suivant.



2. Préparation

- Disposer le plateau au centre de la table. Mettre les pions sur la case "départ". Il est tout à fait possible de jouer en équipe.
- Répartir les cartes en 6 piles selon leur thématique. Face Jubil'Hope visible (face question cachée).

